

Aturai

Aturai ist eine große tropische Insel, die von den mächtigen Cotalin-Bergen und zahlreichen Flüssen geprägt wird. Dichte Regenwälder, fruchtbare Flusstäler, weite Deltas und gefährliche Hochtäler bieten einer vielfältigen Tier- und Pflanzenwelt Lebensraum. Sieben sehr unterschiedliche Kulturen haben sich an die verschiedenen Landschaften angepasst und kämpfen auf ihre eigene Weise ums Überleben. Zwischen der Schönheit der Natur und den Spannungen mit dem Reich der Tzelonai zählt Aturai zu den faszinierendsten und zugleich gefährlichsten Regionen Kordaths.

- [Cotalec](#)
- [Muraci](#)
- [Omecai](#)
- [Tupayen](#)
- [Tzelonai](#)
- [Zanura](#)
- [Zinapa](#)

Cotalec

Die Cotalec ziehen als nomadisches Volk durch die südlichen Ausläufer der Cotalin-Berge. Sie verehren den Schattengott Shuleikan, beherrschen mächtige Schattenmagie und gelten als hervorragende Fallensteller. Ihr nächtlicher Lebensstil und ihr jahrhundertealter Widerstand gegen die Tzelonai machen sie zu gefürchteten Gegnern.

Muraci

Die Muraci bewohnen die Ufer des Muraco und verteidigen ihre befestigten Dörfer mit großer Entschlossenheit. Als Fischer und Jäger nutzen sie Netze, Lassos und ihre geheimnisvolle Trommelmagie, um Feinde zu verwirren und ihre Gemeinschaften zu schützen. Sie leisten den Tzelonai offenen Widerstand.

Omecai

Die Omecai leben verborgen in natürlichen Höhlensystemen der Hochtäler des Cotalin-Gebirges. Mit den Cotalec verwandt, haben sie jedoch den Glauben an die Götter aufgegeben und vertrauen allein auf Mut, Zusammenhalt und ihre Stärke. Als furchtlose Monsterjäger führen sie schwere Doppelblattäxte und unterscheiden sich durch ihre ernste Wachsamkeit außerhalb ihrer Dörfer und ihre lebensfrohe Art innerhalb ihrer Gemeinschaften.

Tupayen

Die Tupayen leben in den weit verzweigten Flussdeltas von Talomec und Molac. Ihre Stelzendörfer und Hausboote sind Heimat eines traditionsbewussten Volkes, das für seine Heilkunde, Kräuterkunde und rituellen Bräuche bekannt ist. Zur Verteidigung beherrschen sie die unbewaffnete Kampfkunst Maelesh.

Tzelonai

Die Tzelonai bilden ein mächtiges theokratisches Menschenreich im Nordwesten Aturais. Sie verehren die Sonnengöttin Tzelomi, halten Menschen für das auserwählte Volk und versklaven alle anderen Spezies. Ihre Gesellschaft wird von Priesterinnen und Heerführern gemeinsam gelenkt und ist streng hierarchisch aufgebaut.

Zanura

Die Zanura leben verborgen in den dichten Regenwäldern des Inselinneren. Unter der Führung ihrer Seherinnen verehren sie den Großen Geist und sind Meister der Pflanzenkunde, Gifte und Blasrohre. Heimlichkeit und das Meiden offener Kämpfe sichern ihr Überleben gegen die Tzelonai.

Zinapa

Die Zinapa bewohnen die Nordostküste Aturais und sind geschickte Fischer, Seefahrer und Bootsbauer. Von ihren befestigten Küstensiedlungen aus treiben sie Handel mit anderen Völkern und verteidigen ihre Heimat mit großer Geschicklichkeit im Bogenschießen. Erfahrene Kapitäne genießen hohes Ansehen und übernehmen häufig die Führung ihrer Gemeinschaften.