

Novonna

Novonna ist ein Flüchtlingsreich aus der Zeit des Langen Krieges, das von Tempeln und einem fünfköpfigen Kirchenrat regiert wird. Alle zehn Gottheiten sind erlaubt, wobei besonders Zelvar und Somasia starken Einfluss besitzen. Politik und Verwaltung sind von Korruption, Intrigen und dem Einsatz von Verbrechern geprägt. Wirtschaftlich lebt Novonna von Bergbau, Handel, Landwirtschaft und Handwerk, während Söldner das militärische Rückgrat bilden. Zugleich gelten seine Städte und Tempel als bedeutende Zentren für Mathematik, Mechanik und Magie.

Revision #1

Created 2026-08-18 18:04:05 UTC by Philipp

Updated 2026-08-18 18:04:37 UTC by Philipp