

Handwerks- Talentbäume

Die Handwerks-Talentbäume umfassen neben der Herstellung von Ausrüstung und der Zubereitung von Mahlzeiten und Giften auch die Erschaffung magischer Zeichen und sogar magischer Wesen.

- [Alchemie](#)
- [Bogen- & Armbrustbau](#)
- [Braukunst](#)
- [Giftkunde](#)
- [Golembau](#)
- [Kochen](#)
- [Magische Runen](#)
- [Rüstungsschmied](#)
- [Waffenschmied](#)

Alchemie

Leitfertigkeit: Kochen

Der Talentbaum Alchemie beschäftigt sich mit der Herstellung alchemistischer Tränke, Pulver und anderer Mixturen. Alchemisten lernen immer komplexere Rezepte, entwickeln neue Wirkstoffe und beherrschen schließlich selbst legendäre Verfahren wie den Stein der Weisen, mit denen außergewöhnliche alchemistische Meisterwerke entstehen.

Bogen- & Armbrustbau

Leitfertigkeit: Handwerk

Der Talentbaum Bogen- & Armbrustbau ermöglicht die Herstellung von Bögen, Armbrüsten und besonderen Geschossen. Mit zunehmender Erfahrung entstehen leistungsfähige Fernkampfaffen, raffinierte Spezialkonstruktionen und außergewöhnliche Munition, bis hin zu magischen Bögen und legendären Geschossen.

Braukunst

Der Talentbaum Braukunst widmet sich der Herstellung besonderer Getränke mit außergewöhnlichen Wirkungen. Von stärkenden Heißgetränken über edle Weine und Met bis hin zu legendären Nektaren entstehen Getränke, die Reisen erleichtern, den Geist schärfen oder selbst prophetische Träume hervorrufen können. Ein erfahrener Braumeister versorgt seine Gefährten mit flüssigen Meisterwerken für nahezu jede Gelegenheit.

Giftkunde

Leitfertigkeit: Naturkunde

Der Talentbaum Giftkunde beschäftigt sich mit der Herstellung, Gewinnung und Anwendung unterschiedlichster Gifte. Giftkundige können natürliche Giftquellen nutzen, unbekannte Gifte untersuchen und bestehende Gifte gezielt verändern oder miteinander kombinieren. Mit wachsender Erfahrung entstehen immer gefährlichere und raffiniertere Gifte bis hin zu einzigartigen Meistergiften.

Golembau

Leitfertigkeit: Handwerk

Der Talentbaum Golembau ermöglicht die Erschaffung künstlicher Diener aus Holz, Stein, Metall oder anderen Materialien. Golembauer verbinden präzises Handwerk mit Magie, um Wächter, Helfer und mächtige Konstrukte zu erschaffen, die eigenständig Aufgaben erfüllen und mit zunehmender Meisterschaft immer komplexere Fähigkeiten erhalten.

Kochen

Der Talentbaum Kochen macht aus einfachen Zutaten weit mehr als bloße Verpflegung. Er ermöglicht die Zubereitung besonderer Mahlzeiten mit heilenden, stärkenden und unterstützenden Wirkungen sowie legendärer Festessen, die selbst erfahrene Abenteurer begeistern. Mit wachsender Erfahrung lernt der Koch immer außergewöhnlichere Rezepte und wird zu einem unverzichtbaren Versorger jeder Reisegruppe.

Magische Runen

Der Talentbaum Magische Runen ermöglicht die Erschaffung dauerhaft wirksamer magischer Zeichen mit den unterschiedlichsten Anwendungen. Runen können auf verschiedenste Materialien aufgebracht werden und reichen von einfachen Licht- und Schutzrunen bis hin zu mächtigen Bann-, Waffen- oder Teleportationsrunen. Mit wachsender Meisterschaft entstehen langlebige magische Konstruktionen, die Gebäude, Gegenstände und ganze Regionen dauerhaft prägen.

Rüstungsschmied

Leitfertigkeit: Handwerk

Der Talentbaum Rüstungsschmied widmet sich der Herstellung und Verbesserung von Rüstungen und Schilden. Neben der Anfertigung robuster Ausrüstung beherrschen Rüstungsschmiede zahlreiche Techniken, um Schutzwirkung, Haltbarkeit und besondere Eigenschaften ihrer Werke zu steigern.

Waffenschmied

Leitfertigkeit: Handwerk

Der Talentbaum Waffenschmied umfasst die Herstellung, Reparatur und Veredelung von Nahkampfwaffen. Erfahrene Schmiede erschaffen hochwertige Klingen, Hämmer und andere Waffen, verbessern deren Eigenschaften und fertigen einzigartige Meisterwerke, die selbst magische Kräfte aufnehmen können.